

Met de auto

• Vanuit Amsterdam:

Neem op de A44 richting Den Haag afslag Leiden/Katwijk.
Aan het eind van de afslag gaat u rechtsaf richting Katwijk aan Zee (N206).
Na het 4e stoplicht op de N206 neemt u afslag industrieterrein "Het Heen".
Neem op de rotonde de eerste afslag rechts (Hoorneslaan).
Ga bij het tweede stoplicht rechtsaf en vervolgens aan het eind van deze straat twee maal rechtsaf (u rijdt als het ware in een U-vorm) tot het gebouw "Het Kwadrant". U kunt parkeren voor het gebouw. GGZ Rivierduinen Kinderen en Jeugd bevindt zich op de eerste verdieping.

• Vanuit Den Haag:

Neem op de A44 afslag Leiden/Katwijk.
Aan het eind van de afslag gaat u linksaf richting Katwijk aan Zee (N206).
Na het 4e stoplicht op de N206 neemt u afslag industrieterrein "Het Heen".

Neem op de rotonde de eerste afslag rechts (Hoorneslaan).
Ga bij het tweede stoplicht rechtsaf en vervolgens aan het eind van deze straat twee maal rechtsaf (u rijdt als het ware in een U-vorm) tot het gebouw "Het Kwadrant". U kunt parkeren voor het gebouw. GGZ Rivierduinen Kinderen en Jeugd bevindt zich op de eerste verdieping.

• Vanuit Noordwijkerhout:

Neem op de N206 afslag Katwijk aan Zee.
Aan het eind van afslag gaat u rechtsaf (Hoorneslaan).
Ga bij het tweede stoplicht rechtsaf en vervolgens aan het eind van deze straat twee maal rechtsaf (u rijdt als het ware in een U-vorm) tot het gebouw "Het Kwadrant". U kunt parkeren voor het gebouw. GGZ Rivierduinen Kinderen en Jeugd bevindt zich op de eerste verdieping.

Met het openbaar vervoer

• Per bus:

Neem bus 37 of 90, uitstappen halte Biltlaan. Of bus 30, uitstappen halte Hoornesplein.
Bij de bushalte gaat u naar links en dan rechtsaf de Schimmelpenninckstraat in.
Het gebouw Het Kwadrant is aan uw rechterhand. GGZ Rivierduinen Kinderen en Jeugd bevindt zich op de eerste verdieping.

De busverbindingen van en naar onze locatie in Katwijk veranderen regelmatig. Wij adviseren u voor de zekerheid te controleren op: www.OV9292.nl.



Informatie

www.rivierduinen.nl/kindereneneenjeugd

